



Centro Escolar Zamá a través de La RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (LaREDMex), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET AMLAT), la Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP), el Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología (COMECYT) y la Federación de Escuelas Particulares del Estado de México (FEPEM).

**INVITAN**  
**a todos los NIÑOS y JÓVENES.**

Interesados en el desarrollo y presentación de trabajos de divulgación, innovación y/o investigación de ciencias exactas, en ciencias sociales y/o tecnología a participar en la:

## **ExpoCiencias Estado de México 2026 y al Encuentro de Pandillas Científicas Estado de México 2026**

**23 al 25 de marzo de 2026**



La fecha límite de registro será el **viernes 06 de febrero**, y, el envío del trabajo con las características requeridas tendrá fecha límite **el miércoles 25 de febrero de 2026**.

**Centro Escolar Zamá** ubicado en Vía José López Portillo No. 111, Col. Zacuautitla. Coacalco de Berriozabal, Estado de México C.P. 55700



La **ExpoCiencias Estado de México y el Encuentro de Pandillas Científicas del Estado de México 2026** son eventos organizados por el “**Centro Escolar Zamá**”, Colegio que se ha caracterizado por generar espacios de formación académica, deportiva, cultural, artística y científica para sus alumnos y los niños, niñas y jóvenes mexiquenses, compartiendo la filosofía de **LAREDMex** y el Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (**MILSET AMLAT**), la Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (**UPAEP**), la Federación de Escuelas Particulares del Estado de México (**FEPEM**) y apoyado por el Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología (**COMECYT**).

Los eventos se realizan con el fin de promover la participación de jóvenes a través de proyectos científicos y tecnológicos, de investigación, innovación y divulgación, otorgándole así un alcance nacional e internacional.

MILSET fue creado en 1987 en Montreal, Canadá por un grupo de instituciones y personas interesadas en promover las actividades de recreo científico juvenil entre la comunidad mundial, actualmente agrupa a más de 90 países.

El programa de las ExpoCiencias y el Encuentro de Pandillas Científicas está conformado por diversas actividades tales como conferencias, talleres, pláticas y exposición de proyectos científico y tecnológicos.

Los mejores proyectos serán elegidos por el Comité Evaluador y obtendrán su acreditación para participar en:

**ExpoCiencias Nacional 2026** que se llevará a cabo en la ciudad de Monterrey, Nuevo León y acreditaciones Internacionales por definir a realizarse en 2027.

## Beneficios al participar en la **ExpoCiencias Estado de México y el Encuentro de Pandillas Científicas del Estado de México 2026**

- Tener un espacio de promoción de los esfuerzos de investigación de los niños y jóvenes, para que incrementen su motivación y contribuya al desarrollo armónico de su persona.
- Despertar el interés por la investigación, la cultura y las artes entre los niños y jóvenes,
- Promover y fortalecer la participación de jóvenes estudiantes, profesores e instituciones educativas en actividades científicas y tecnológicas, despertando el interés por la investigación, la innovación y la divulgación de la ciencia.
- Relacionarse con otras instituciones con metas y proyectos similares con la finalidad de intercambiar ideas y acciones que beneficien el logro común de objetivos.



- Proyectar a las instituciones educativas participantes a nivel nacional e internacional a través de proyectos de investigación valiosos que integren las Delegaciones participantes de cada país en eventos de renombre mundial.
- Difundir los conocimientos y proyectos desarrollados en las diferentes instituciones a nivel internacional, en un foro adecuado a la edad de los participantes.
- Estar en contacto con organismos mundiales que promueven las actividades científicas extraescolares de calidad.

## B A S E S

### CATEGORÍAS:

Los trabajos podrán participar en alguna de las siguientes categorías:

#### Pandilla Científica

Pandilla Científica Petit      Preescolar, 1.<sup>º</sup> y 2.<sup>º</sup> Primaria      PP

Pandilla Científica Kids      3.<sup>º</sup> a 6.<sup>º</sup> Primaria      PK

Pandilla Científica Juvenil      Secundaria      PJ

#### Media Superior

Preparatoria, bachillerato o equivalente

MS

#### Superior

Universidad o equivalente

S



**Las categorías de Pandillas Científicas PETIT y KIDS se inscribirán automáticamente en el 11º Encuentro de Pandillas Científicas del Estado de México**, las categorías de Pandillas Científicas Juvenil, Media Superior y Superior, en la ExpoCiencias Estado de México.

### PARTICIPACIÓN:



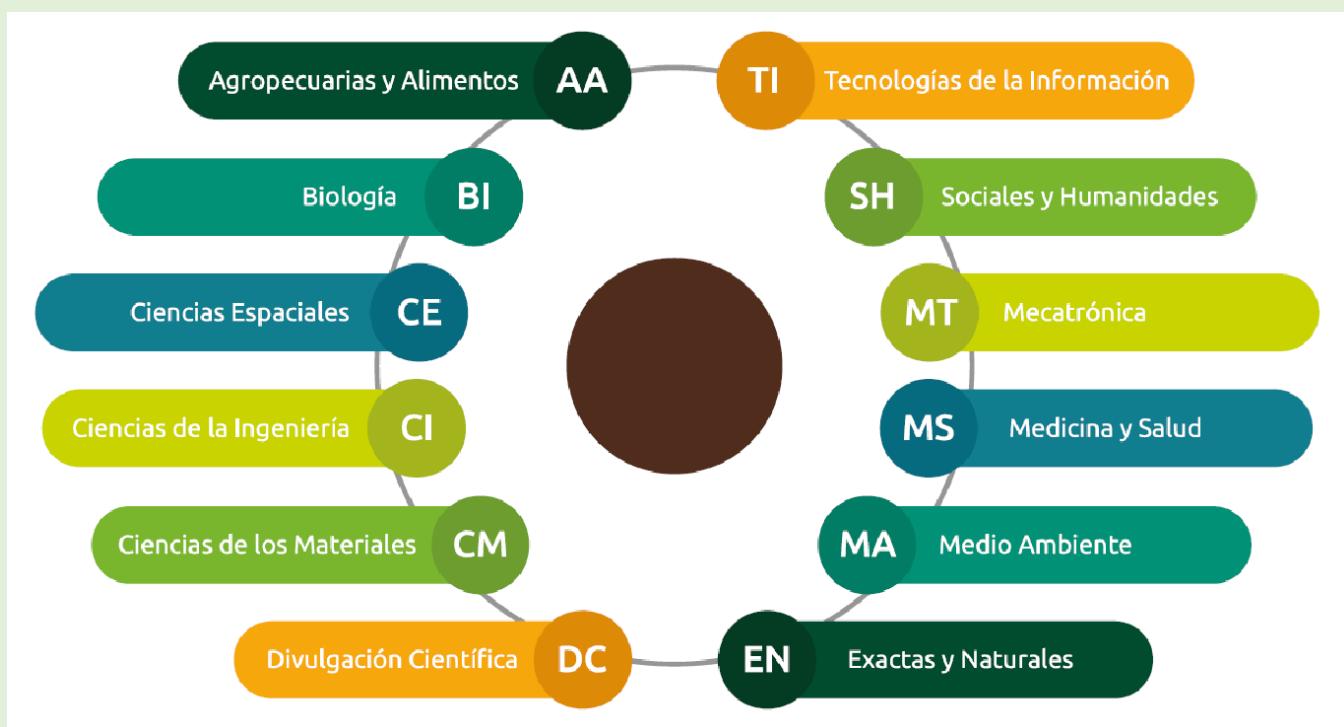
La participación será a través de la siguiente modalidad:

- ✓ Presentación de una **INVESTIGACIÓN** o un **EXPERIMENTO** mediante un trabajo escrito en formato **PDF e impreso**, la versión digital del mismo en la plataforma **MUCIZA** y de forma presencial el **día y hora asignado para su evaluación**.
- La participación consistirá en la presentación de un proyecto de divulgación, innovación y/o investigación en ciencias exactas y naturales, sociales y humanidades, y/o tecnología.
- Los proyectos podrán ser presentados en forma individual o por equipos de **tres integrantes como máximo**.
- Podrán participar todos los jóvenes, niños y niñas que estudien en instituciones educativas de nivel Preescolar, Primaria, Secundaria, Medio Superior o equivalente y Superior del Estado de México.
- La exposición se realizará de forma presencial el día y hora que les sea asignado para evaluación.
- El proyecto completo en su versión de texto e imágenes se subirá a la plataforma MUCIZA.
- La evaluación de los proyectos se llevará a cabo por el comité técnico designado para tal efecto, el **día 23 o 24 de marzo de 2026** en el Centro Escolar Zamá, en Coacalco de Berriozabal, Estado de México.
- Los proyectos destacados y acreditados para la ExpoCiencias Nacional 2026 e internacionales, serán anunciadas durante la ceremonia de premiación que se llevará a cabo en el mismo lugar el **25 de marzo de 2026**.



## ÁREAS PARTICIPANTES

Los proyectos presentados por los niños y jóvenes interesados, serán de acuerdo a los temas y disciplinas siguientes:



### Agropecuarias y Alimentos (AA)

Todos los proyectos que se encuentren relacionados con:

- Las actividades humanas orientadas tanto al cultivo del campo como a la crianza de animales.
- La elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrientes a los alimentos ya existentes o que desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias.
- También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilian o modernizan la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos.

Palabras clave: agronomía, zootecnia, alimentos.



## Biología (BI)

**Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- El estudio de la estructura y comportamiento de los organismos vivos.
- Los procesos vitales de los seres vivos.

Palabras clave: citología, biología marina, fisiología, zoología, microbiología.

## Ciencias Espaciales (CE)

**El área de Ciencias Espaciales abarca una amplia gama de proyectos dedicados a la exploración y desarrollo de soluciones avanzadas en astronáutica y tecnología espacial.**

- Estos proyectos impulsan la frontera del conocimiento y la tecnología más allá de la atmósfera terrestre, abordando temas cruciales como la navegación espacial, la construcción de naves espaciales, sistemas de propulsión, exploración planetaria, sistemas de soporte vital en el espacio, misiones espaciales y de observación de la tierra u otros cuerpos celestes.
- Además, esta área fomenta la integración de disciplinas como aeronáutica, ingeniería espacial, mecatrónica, manufactura espacial, medicina espacial, astrobiología, biotecnología, nanotecnología para aplicaciones espaciales, comercialización de productos, servicios y tecnologías espaciales, desarrollo de software.
- Aplicaciones espaciales, pedagogía espacial, derecho espacial, diseño y control de satélites, big data espacial, gestión de datos espaciales, legislación y derecho espacial, cohetería experimental, astronomía, geología espacial, actividades humanas en el espacio, alimentación espacial, agricultura espacial, toda aplicación de los principios científicos, de las ciencias físicas, químicas y matemáticas que aporten al sector espacial, misiones análogas, artes espaciales, cultura espacial, así como cualquier otro emprendimiento fuera de la atmósfera terrestre.

Palabras clave: astrofísica, astronomía, exobiología

## Ciencias de la Ingeniería (CI)

**Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- Toda aplicación de las ciencias físicas, químicas y matemáticas; de la técnica industrial y en general, del ingenio humano, a la utilización e invención sobre la materia.
- La aplicación de principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos.

Palabras clave: ingeniería civil, ingeniería industrial, ingeniería química, ingeniería electrónica.



## Ciencias de los Materiales (CM)

**Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- La vinculación entre la estructura y las propiedades de los materiales.
- Promover el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación; respaldada la propuesta en las propiedades estructurales como su composición química, comportamiento mecánico, eléctrico, térmico, entre otros.
- Los conocimientos fundamentales sobre las propiedades físicas macroscópicas de los materiales y las aplicaciones en varias áreas de la ciencia y la ingeniería, consiguiendo que estos puedan ser utilizados en obras, máquinas y herramientas diversas, o convertidos en productos necesarios o requeridos por la sociedad.

*Palabras clave: procesos de fabricación, pruebas de materiales, propiedades de materiales.*

## Divulgación de la Ciencia (DC)

**Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- Conjunto de actividades que interpretan y hacen accesible el conocimiento científico a la sociedad.
- La búsqueda de soluciones de problemas a través de la divulgación, haciendo partícipes a los sectores sociales, económicos, educativos y/o gubernamentales.

*Palabras clave: apropiación social del conocimiento, periodismo, enseñanza, historia, soluciones.*

## Exactas y Naturales (EN)

**Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- Las matemáticas, la física, la química y todas sus derivaciones.
- El estudio de ciencias relacionadas con el planeta (geología, mineralogía, fisiografía, oceanografía, meteorología, climatología, espeleología, geografía, ciencias atmosféricas, entre otros).

*Palabras clave: magnetismo, electromagnetismo, probabilidad, estadística, instrumentación.*



## Medio Ambiente (MA)

### **Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- El conjunto de componentes físicos, químicos, biológicos, sociales, económicos y culturales capaces de ocasionar efectos directos e indirectos, en un plazo corto o largo, sobre los seres vivos.
- Al entorno que afecta y condiciona especialmente las circunstancias de vida de las personas o de la sociedad en su conjunto.

Palabras clave: desarrollo sustentable, ecología, contaminación.

## Medicina y Salud (MS)

### **Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- Medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas).
- Medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social).
- Las ciencias médicas como: anatomía, fisiología, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras.

Palabras clave: prevención, diagnóstico, tratamiento, laboratorio, muestras, estudios, soluciones.

## Mecatrónica (MT)

### **Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil; o en el área médica con el diseño de prótesis, equipo para personas con discapacidad o instrumentos quirúrgicos.
- Desarrollar productos que involucren sistemas de control para el diseño de productos o procesos inteligentes, lo cual busca crear maquinaria más compleja para facilitar las actividades del ser humano a través de procesos electrónicos.

Palabras clave: robótica, automatización, electromecánica.



## Sociales y Humanidades (SH)

**Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- Estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad.
- Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.

Palabras clave: cerebro, cognición, psicología, sociología.

## Tecnologías de la Información (TI)

**Todo proyecto que se encuentre relacionado con:**

- Las tecnologías de la información (TI) abarcan un conjunto diverso de herramientas, sistemas y procesos diseñados para recopilar, almacenar, procesar y compartir información de manera efectiva.
- Desarrollo de software: Engloba la creación, diseño y mantenimiento de programas informáticos, desde aplicaciones móviles, juegos, realidad virtual, hasta sistemas complejos de uso local-online.
- Redes y Comunicaciones: Se centra en la infraestructura de redes, protocolos de comunicación, seguridad de la información y gestión de redes para facilitar la transmisión de datos y la conectividad.
- Seguridad Informática: Conforma técnicas y herramientas destinadas a proteger los sistemas, redes y datos contra accesos no autorizados, ataques ciberneticos y otros riesgos de seguridad.
- Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático: Involucra el desarrollo de algoritmos y sistemas capaces de aprender y tomar decisiones autónomas a partir de datos, abarcando áreas como el procesamiento del lenguaje natural, visión por computadora y sistemas expertos.
- Gestión y Procesamiento de Datos: Se enfoca en el diseño, implementación y administración de bases de datos para almacenar, organizar y recuperar información de manera eficiente.

## OBJETIVOS DE DESARROLLO SUSTENTABLE DE LA ONU (AGENDA 2020-2030)

El EXPERIMENTO o INVESTIGACIÓN que presenten los niños y jóvenes interesados, deberán estar alineados con por lo menos dos de los 17 objetivos de desarrollo sustentable enmarcados en la Agenda 2020-2030 de la ONU. En la portada del formato digital e impreso los participantes deberán indicar los objetivos con los que su proyecto contribuye. En la plataforma MUCIMEX, aparecerá un menú para elegir los objetivos de la agenda 2020-2030, categoría y área de participación.



## INSCRIPCIÓN:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeZvUALw3me64WijFSUJvtg28QYGei5LpSTJvcnP3KafxMKUA/viewform>

## PROCEDIMIENTO DE INSCRIPCIÓN

El procedimiento de inscripción será el siguiente:

- A) Llenar el siguiente formulario: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeZvUALw3me64WijFSUJvtg28QYGei5LpSTJvcnP3KafxMKUA/viewform>, cuidando que los nombres de los alumnos participantes y asesores se encuentren bien escritos, ya que de ésta se tomarán los datos para elaborar su Constancia de Participación. Al finalizar tomar captura de pantalla y enviarla al correo electrónico: [expoedomex@cezama.edu.mx](mailto:expoedomex@cezama.edu.mx); colocando en el asunto el nombre del proyecto y la institución que representa, lo anterior a partir de la emisión de esta convocatoria y como último día **viernes 06 de febrero del 2026**.

## NO HABRÁ PRÓRROGA

- B) El comité técnico, llevará a cabo un filtro previo y podrá aceptar o no la participación de los proyectos, con base a criterios mínimos de evaluación.
- C) El comité organizador realizará una revisión de la información enviada y la evaluación del comité técnico, con base a ello, emitirá una respuesta de aceptación, la cual se dará a conocer a más tardar el **20 de febrero de 2026**.



Así mismo, se enviará la Guía del participante, la cual contiene los detalles de programación y la logística del evento y su clave de acceso a **MUCIZA**, para registrar en esta plataforma de consulta y evaluación los proyectos. Se integrará en su momento, la presentación de power point: "[¿Cómo ingresar mi proyecto a MUCIZA, paso a paso](#)".

D) Los proyectos deberán cumplir los siguientes requisitos:

1. Los **proyectos deben ser originales** y que no hayan sido presentados por los mismos autores o instituciones educativas en ediciones previas de la ExpoCiencias Estado de México y/o Encuentro de Pandillas Científicas Estado de México 2026. De ser el caso, es posible que el Comité Técnico acepte su participación cuando se demuestre con claridad que la propuesta brinda continuidad a una fase anterior del mismo proyecto. Para efectos de evaluación y equidad, sólo la nueva fase será tomada en cuenta, no los trabajos presentados con anterioridad.
2. Un **reporte escrito** de su Investigación, el cual debe incluir:
  - **Portada:** Encabezado, Logo del Encuentro de Pandillas Científicas Estado de México, logo de la institución, clave del proyecto, título del proyecto, nombres de los autores y del asesor de la institución representada, área, categoría, objetivos de desarrollo sostenible que aborda el trabajo mínimo 3 y máximo 5, lugar y fecha.
  - **Cuerpo del trabajo,** no deberá exceder de 10 cuartillas en letra Arial tamaño 12, espaciado sencillo y doble columna. Deberá contener:
    - **Nombre del proyecto, autores**
    - **Resumen:** de máximo 250 palabras
    - **Abstract:** El resumen en inglés
    - **Sinopsis en idioma regional (Náhuatl - Huasteca oriental):** Como parte de la importancia de rescatar las lenguas antiguas de México, deberás redactar la sinopsis, misma que no excede de 50 palabras; con su traducción al español.
    - **Lista de ilustraciones, gráficos y tablas:** Se debe incluir el número de ilustración, gráfico o tabla, el nombre y la página en la que se encuentra.
    - **Lista de siglas:** Listar las siglas que se utilicen en el reporte y su significado.
    - **Introducción:** Justificación, planteamiento del problema, hipótesis, objetivo general, objetivos particulares, objetivos de la agenda de desarrollo sostenible, estado de la técnica,
    - **Proceso metodológico del desarrollo del proyecto (Método):** procedimientos y técnicas que se utilizaron para realizar el estudio; resultados (en el caso de desarrollos tecnológicos o prototipos se deben incluir, los planos, diagramas o croquis y análisis de costo beneficio);
    - **Resultados**
    - **Análisis de resultados y Discusión**
    - **Futuras líneas de investigación**
    - **Conclusiones.**



- **Bibliografía:** como mínimo, cinco referencias bibliográficas o hemerográficas
- **Anexos**

- **Todas las categorías**, deberán entregar trabajo escrito, de manera digital en formato PDF e impreso, en doble columna; a través del mecanismo que indique la **guía de participante**.
- Deberán subir su trabajo a la plataforma MUCIZA, de acuerdo con el instructivo que se adjunta a la guía del participante.
- Los tres elementos: 1) reporte por escrito (digital en formato PDF), 2) versión MUCIZA y 3) presentación presencial en la fecha, hora y lugar indicados, serán parte de los criterios de evaluación.

### 3. Documentación (En imágenes de preferencia de no más de 400 kb cada una):

- Imágenes del **acta de nacimiento y credencial escolar vigente** o constancia con fotografía emitida por la escuela de cada participante.
- La **carta del asesor** como aval del trabajo debe señalar claramente que el estudiante ha participado activamente en el trabajo.
- La **carta aval de la Institución** será firmada por el director de la institución donde acredite al estudiante como parte de dicha institución y que se autoriza la participación del proyecto en la ExpoCiencias Estado de México 2026 y/o el Encuentro de Pandillas Científicas Estado de México 2026 los eventos que se deriven de la misma.
- **Carta autorización por parte de los padres de familia**, para mostrar imágenes y/o video de los participantes en las plataformas de evaluación y redes sociales asociadas al evento o de los organizadores. Lo anterior cuando participantes sean menores de edad, en el caso de ser mayores de edad, la carta será firmada por ellos mismos

### 4. Inscripción:

Podrán inscribirse:

- **Participante:** Estudiante con proyecto, es decir, la persona o alumno que estará a cargo de exponer el proyecto en vídeo (máximo tres por proyecto y en Pandillas Científicas Petit hasta cuatro).
- **Asesor:** la persona que orienta algún proyecto o actúa como mentor del mismo y que también estará presente en el evento (máximo un asesor por proyecto).

Ambos con **Ficha de depósito de \$800.00 POR PERSONA (alumnos y asesor), como cuota de recuperación y kit del participante**.

- ✓ Se realiza en la cuenta del Banco BBVA Cuenta 0124323157, CLABE: 012180001243231572 a nombre de **Wild Spirits Life S.A. de C.V**

El depósito deberá realizarse por proyecto, considerando a todos los participantes y el asesor. NO de manera individual. En caso de que el asesor participe con más de un proyecto, realizará un solo pago.



- ✓ **Escribir en la ficha de depósito NOMBRE DEL PROYECTO, EL NOMBRE DE LOS PARTICIPANTES QUE ESTÁN CUBRIENDO SU CUOTA DE RECUPERACIÓN, ASÍ COMO LA INSTITUCIÓN DE PROCEDENCIA.**
- ✓ **CANCELACIÓN DE LA INSCRIPCIÓN.** En caso de que por cualquier causa un proyecto registrado decida no participar en el evento deberá comunicarlo por escrito a más tardar el Viernes 27 de febrero de 2026, de no hacerlo deberá cubrir el 50% de la cuota de recuperación como penalización.

Toda la información deberá ser enviada al correo [expoedomex@cezama.edu.mx](mailto:expoedomex@cezama.edu.mx), dos días después de conocer la aceptación de participación a más tardar el día **miércoles 25 de febrero de 2026**. En caso de requerir factura, en dicho correo se deberán indicar los datos e incluir su Constancia de Situación Fiscal, de no ser así, ya no podrá requerirse posteriormente. Nombre o Razón Social, Registro Federal de Contribuyentes, domicilio fiscal y código postal, régimen fiscal, uso del CFDI y forma de pago. (Tal como aparecen en su constancia de situación fiscal)

- E) En caso de contar con un trabajo que implica manipular seres vivos, sustancias o artefactos peligrosos, deberán darse a conocer con anticipación, ya que pueden ser considerados como **recursos no aceptados y restringidos**, estos últimos deberán cumplir con requisitos específicos y llenar los formatos correspondientes.
- F) Artículos no aceptados en la realización de los proyectos: Microorganismos de alto riesgo, explosivos, sustancias radioactivas o venenos, bebidas alcohólicas, sustancias prohibidas, concentrados ácidos o alcalinos, combustibles o sustancias peligrosas, láser de más de 5 mili watts, animales en peligro de extinción, animales vertebrados vivos, embriones, material o tejido humanos.

**Nota: Para recibir constancia de participación, deberán estar inscritos y participar en el evento.**

#### **COMITÉ EVALUADOR:**



El jurado calificador, revisará el reporte escrito, la información en la plataforma MUCIZA y la presentación presencial del proyecto. Asignará puntos de los aspectos que se indican en la rúbrica de guía del participante. Las evaluaciones se llevarán a cabo exclusivamente los días **23 y 24 de marzo de 2026** en las instalaciones del Centro Escolar Zamá, espacio donde los evaluadores deberán solventar todas las preguntas y dudas para emitir su evaluación, cualquier otra forma de comunicación en días previos o posteriores de los participantes con los evaluadores no está permitida y será motivo de sanción.

#### **AVISO DE PRIVACIDAD:**



#### **Aviso de Privacidad, uso de material Fotográfico y Vídeo**

En cumplimiento a lo establecido en el Artículo 15, de la Ley de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares; el Centro Escolar Zamá, S.C., con domicilio en Vía José López Portillo No. 111,



Col. Zacuautitla, Coacalco Estado de México, CP 55700, a través de LaREDMex, con respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET AMLAT), el Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de México (COMECYT), es responsable de realizar fotografías y/o videos de los asistentes a la ExpoCiencias Estado de México 2026 y del Encuentro de Pandillas Científicas 2026.

Estas fotografías y /o videos podrán ser publicados en páginas web, redes sociales y/o publicidad impresa, con el fin de promover y/o tener un archivo histórico de la ExpoCiencias Estado de México 2026 y del Encuentro de Pandillas Científicas del Estado de México 2026.

Usted tiene el derecho de oponerse al uso de su imagen o de sus hijos o menores bajo su tutela, así como oponerse al tratamiento de la misma, a través de una carta firmada exponiendo los motivos de la oposición al correo electrónico: [expoedomex@cezama.edu.mx](mailto:expoedomex@cezama.edu.mx)

Para el caso de que usted no manifieste su oposición, se entenderá que ha otorgado su consentimiento tácito para ello.

El Centro Escolar Zamá, S.C., le notificará de cualquier cambio a su Aviso de Privacidad a través de los medios electrónicos con los que cuente.

#### INFORMES:



### ExpoCiencias Estado de México y Encuentro de Pandillas Científicas del Estado de México 2026

Para mayor información comunicarse a:

[www.laredmex.org](http://www.laredmex.org)  
[www.cezama.edu.mx](http://www.cezama.edu.mx)

Centro Escolar Zamá  
Vía José López Portillo # 111,  
Col. Zacuautitla, Coacalco,  
Edo. de México.  
Teléfono: 01 (55) 58 82 96 60 al 63.  
[expoedomex@cezama.edu.mx](mailto:expoedomex@cezama.edu.mx)  
WhatsApp: 55 4560 8063

**Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.**

**Atentamente**

**COMITÉ ORGANIZADOR**  
“Educar para amar la ciencia es una labor noble, hágámosla nuestra”